**Bling!**

Opacity: beschrijft de mate van transparantie, 1 is helemaal niet transparant, 0,5 is 50% see-through en 0 is helemaal transparant.

Syntax = opacity: *number*|initial|inherit;

Initial zet het in de default waarde.

Inherit geeft de waarde van de parent.

Border-radius: met deze property kan je de hoeken van elementen aanpassen (ronder maken).

Syntax = border-radius: *1-4 length*|*% / 1-4 length*|*%*|initial|inherit;

De vier ingevoerde waardes: top-left, top-right, bottom-right, bottom-left.

Box-shadow: geeft 1 of meer schaduwen aan een element.

Syntax = box-shadow: none|*h-shadow v-shadow blur spread color*|inset|initial|inherit;

Box-shadow kan meer schaduwen toevoegen, scheiden met een komma.

H-shadow = horizontale schaduw (kan ook negatief).

V-shadow = verticale schaduw (kan ook negatief).

Blur = spreidingsgrootte

Spread = de grootte van de schaduw

Color = de kleur van de schaduw, de default waarde is zwart, in Safari moet er echter een kleur ingevoerd zijn anders is die helemaal niet te zien.

Inset = verandert de schaduw van outset naar binnen in het element.

Text-shadow: voegt schaduw toe aan een tekst. Ook hierbij kunnen meer schaduwen toegevoegd worden, gescheiden door een komma.

Syntax = text-shadow: *h-shadow v-shadow blur-radius color*|none|initial|inherit;

Transforms: voegt een 2D of 3D transformatie toe aan een element. Met deze property kan je elementen draaien, schalen, verplaatsen, hellen, etc.

Syntax = transform: none|*transform-functions*|initial|inherit;

Transform-functions: matrix, translate, scale, rotate, skew, perspective.

Transitions: maakt het mogelijk om een property te veranderen, in een bepaalde tijd. Hiervoor moet je twee dingen specificeren: de CSS property waar je een effect aan wilt geven en de tijdsduur.

Voorbeeld:

div {

width: 100px;

transition: width 2s;

}

div:hover {

width: 300px;

}

Nu verandert de div in 2 seconde van 100 naar 300 pixels.

Er wordt transition-timing-function gebruikt om de manier van vergroten/verkleinen te bepalen, bijvoorbeeld eerst heel snel en langzaam eindigen of andersom (speed curve).

* Ease – begint traag, dan snel, dan weer traag.
* Lineair – zelfde snelheid van begin tot eind.
* Ease-in – trage start.
* Ease-out – traag einde.
* Ease-in-out – traag begin en traag einde.
* Cubic-bezier(n,n,n,n) – hierbij kan je je eigen waardes bepalen.

De transition-delay kan je gebruiken om het transition effect met een bepaalde tijdsduur te vertragen.

Korte syntax = transition: *property* *duration* *timing-function* *delay*;

**Selectors**

section **+** p = alle p’s direct in een section ( 1e laag)

section **>** p = alleen de allereerste p in een section

section p = alle p’s in de section (ook allemaal in diepere lagen)

section**,** p = alle sections en alle p’s

section ~ p = selecteert alle p’s voorafgaand aan de section

Universal selector: selecteert alle elementen.

Type selector: type selectors worden gebruikt om 1 bepaald element aan te spreken.

Voorbeelden:

p:nth-last-of-type(*2*) 🡪 selecteert elk 2e <p> element van de parent, tellende vanaf het laatste child.

p:nth-of-type(*2*) 🡪 selecteert elk 2e <p> element van de parent.

p:only-of-type 🡪 selecteert elk <p> element dat het enige element van de ouder is.

Descendant selector:

Direct child selector:

Adjacent sibling selector:

Attribute selector: wordt gebruikt om een element met een specifiek attribute te selecteren.

Syntax = a[target]

[attribute=”value”] 🡪 (target=…)

[attribute~=”value”] 🡪 (title=…)

[attribute|=”value”] 🡪 (class=…)

[attribute^=”value”] 🡪 (class-…)

[attribute$=”value”] 🡪 (class=…)

[attribute=”value”] 🡪 (class=…)

**Box model**

Float

Float clearen

Float voor layout

Display: inline-block

**Box-sizing**

Padding

Border

Width

**Positioning**

Relative

Absolute

Fixed

Static

Inherit

**Display**

Flex

Inline

Inline-block

Block

None

Run-in

Grid

**Typografie**

vw

vh

vmin

em

%

rem

**Units voor layout**

Em: voor maximale en minimale breedtes

Rem: perfect voor margins en paddings en border-radii

Viewport relative units: FTW!

**Columns**

Column-count

Column-width

Column-gap

Column-span

Column-fill